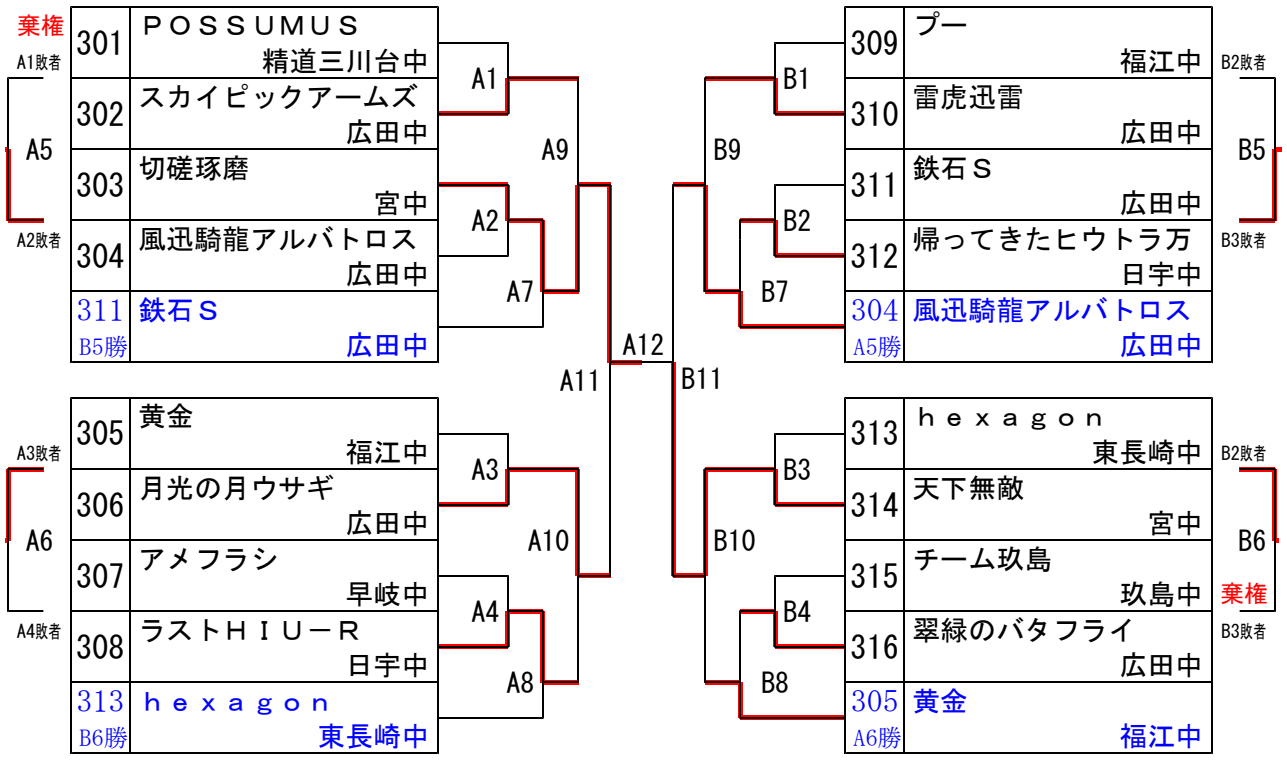


第20回創造アイデアロボットコンテスト長崎県中学生大会 応用部門対戦表



【勝敗の決定方法】

- (1) 得点が高い方の勝利
- (2) 同点の場合、以下の順で勝敗を決する。
 - ① フェールが少ないチーム
 - ② 間違って回収したアイテムが少ないチーム
 - ③ メッセージロボットが木登りを完了したチーム
 - ④ メッセージロボットが木登りを完了し、メッセージを発信したチーム
 - ⑤ メッセージロボットが競技終了時に、より高い位置にいるチーム
 - ⑥ 30秒のVゴール方式の延長戦
 - ⑦ 抽選 (各4名)