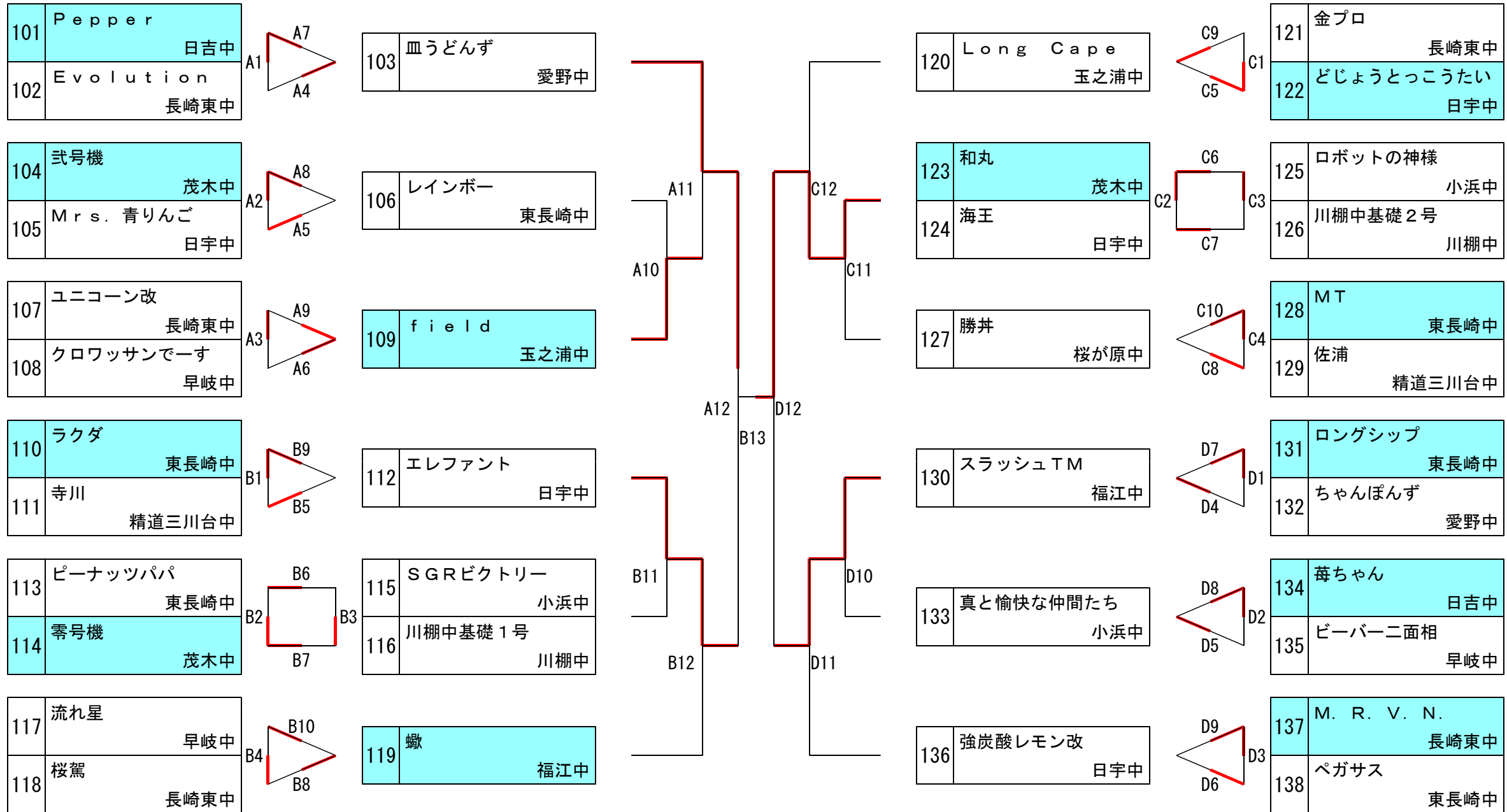


第20回創造アイデアロボットコンテスト長崎県中学生大会 基礎部門対戦表



【勝敗の決定方法】

- 得点が高い方の勝利
- 同点の場合、相手コートに残っているアイテムが多い方の勝利
- 更に同点では次の順で勝敗を決する。
 - ①ファールが少ないチーム → ②30秒のVゴール → ③抽選(各4名)

【リーグ戦の順位決定方法】

- 勝ち点が多い順(勝ち3、引き分け1、負け0)
- 4チームのリーグで2勝が2チーム出た場合は、代表決定戦を行う。
- 勝ち点が全て並んだ場合は、次の順で勝敗を決する。
 - ①総得点 → ②相手コートのアイテム総数 → ③ファールが少ない → ④抽選(各2名)