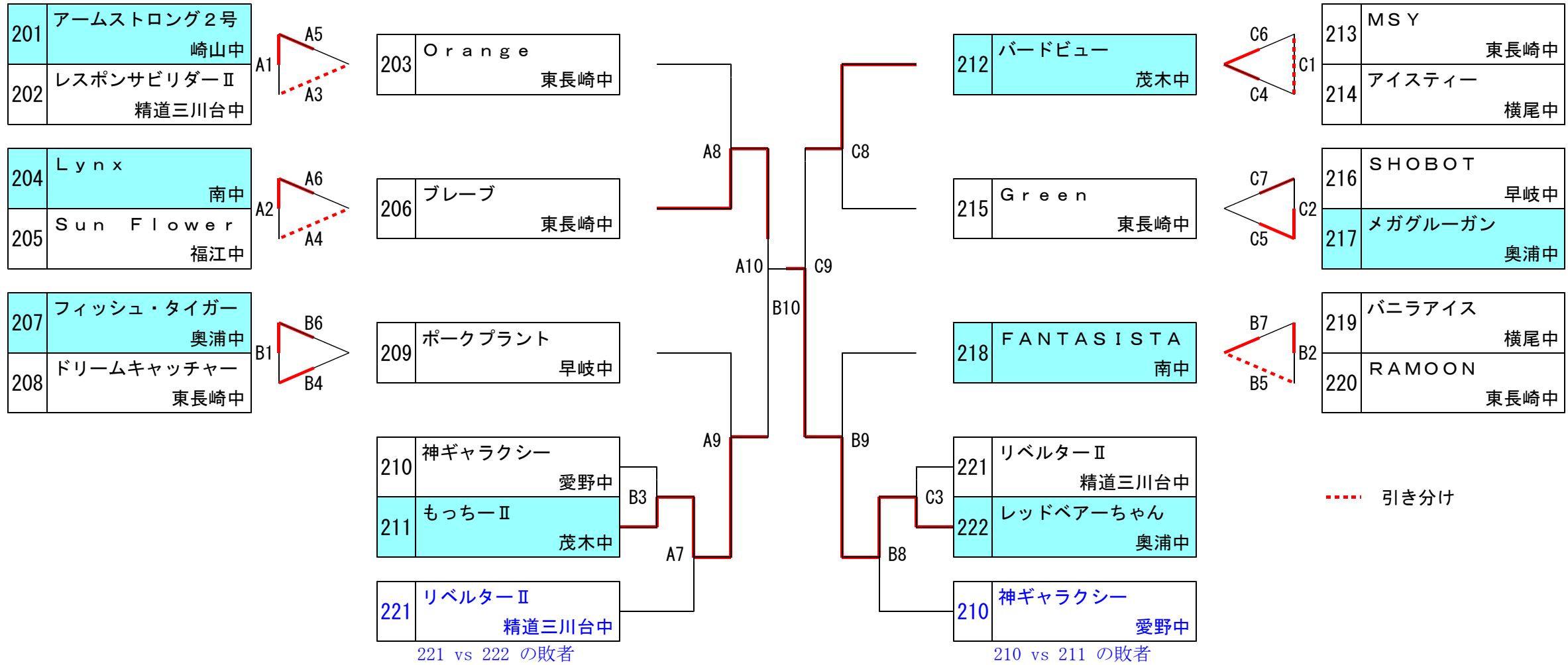


第20回創造アイデアロボットコンテスト長崎県中学生大会 活用部門対戦表



【勝敗の決定方法】

- (1) 得点が高い方の勝利
- (2) 同点の場合、以下の順で勝敗を決する。
 - ① ファールが少ないチーム
 - ② 「引き合い棒」にかかっているアイテムの多い方
 - ③ Highゴールの「上部ゴール」にアイテムが多い方
 - ④ Lowゴールの「上部ゴール」にアイテムが多い方
 - ⑤ 30秒の延長戦
 - ⑥ 抽選 (各4名)

【リーグ戦の順位決定方法】

- (1) 勝ち点が多い順 (勝ち3、引き分け1、負け0)
- (2) 勝ち点が全て並んだ場合は、次の順で勝敗を決する。
 - ① ファールが少ないチーム
 - ② 「引き合い棒」にかかっているアイテムの多い方
 - ③ Highゴールの「上部ゴール」にアイテムが多い方
 - ④ Lowゴールの「上部ゴール」にアイテムが多い方
 - ⑥ 抽選 (各2名)