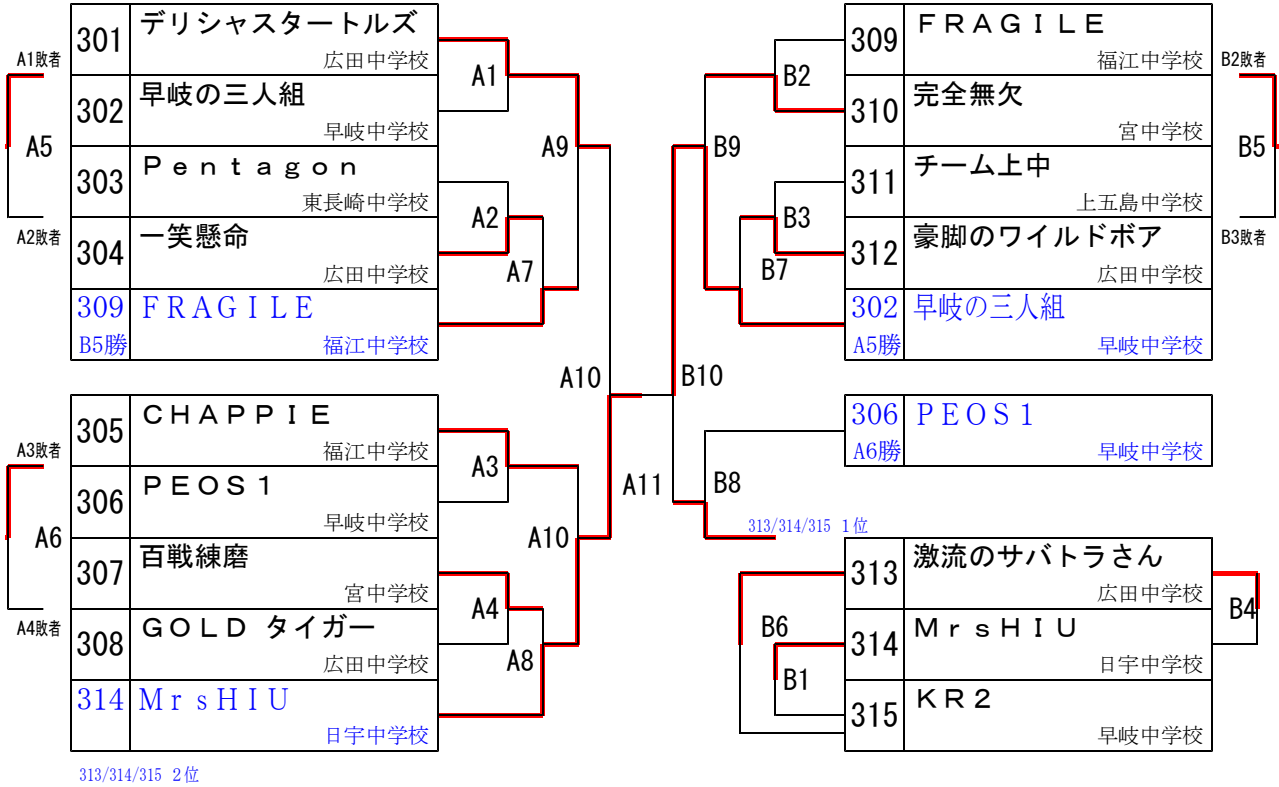


第19回創造アイデアロボットコンテスト長崎県中学生大会 応用部門対戦表



【応用部門の順位決定・勝敗の決定方法】

- ① 勝ち点が多い順 (勝ち3、引き分け1、負け0)
- ② 総得点が多い順
- ③ フェールが少ない順
- ④ 間違って回収したアイテムが少ないチーム
- ⑤ メッセージロボットが木登りを完了したチーム
- ⑥ ⑤の状態メッセージを発信したチーム
- ⑦ メッセージロボットが競技終了時により高い位置にあるチーム
- ⑧ 延長戦の勝者 (30秒)
- ⑨ 抽選 (4人ずつ)

【基礎部門の順位決定・勝敗の決定方法】

- ① 勝ち点が多い順 (勝ち3、引き分け1、負け0)
- ② 総得点が多い順
- ③ 自陣に残っているアイテムの総数が少ないチーム
- ④ フェールが少ない順
- ⑤ 延長戦の勝者 (30秒)
- ⑥ 抽選 (4人ずつ)